

### Gültigkeit

Dieses Reglement gilt für die Saison 2017 / 2018.

### Anmeldung

Anmeldeschluss: Freitag, 15. August 2017.

### Nenngeld

Das Nenngeld pro eingesetzten Spieler beträgt Fr. 60.- (Junioren Fr. 30.-) und ist bis am **30. November 2017** einzuzahlen. Es berechtigt zur Teilnahme am Schlussabend. Für Teilnehmer die nicht alle Spiele bestreiten oder am Schlussabend nicht teilnehmen erfolgt keine Rückerstattung! Maximal 5 Spieler eines Teams können preisberechtigt sein.

### Gruppeneinteilung/Spielmodus

Der Lyss-Cup wird in drei Gruppen wie folgt gespielt:

- Gruppe 1 mit 8 Teams
- Gruppe 2 mit 8 Teams
- Gruppe 3 mit 6 Teams

Als Grundlage für die Einteilung dienen die letztjährigen Schlussranglisten. Verzichtet ein bisheriges Team der ersten oder zweiten Gruppe auf die erneute Teilnahme, entscheidet die Spielleitung welches Team den vakanten Platz einnimmt.

In jeder Gruppe wird eine einfache Round Robin Runde gespielt. Die Klassierung innerhalb der Gruppen erfolgt nach Punkt / End / Stein. (Gewonnene Spiele = 2 Punkte, Unentschieden = 1 Punkt, Verlorenes Spiel = 0 Punkte) Bei Gleichstand entscheidet(n) die direkte(n) Begegnung(en). Ist aufgrund der direkten Begegnungen eine Klassierung nicht möglich, entscheidet das Los.

Auf- / Absteiger

Es gibt je 2 Auf- / Absteigerl. Der Hauptgrund liegt in der regelmässigen Vermischung untereinander. Will ein Team **nicht** aufsteigen, so hat es die Möglichkeit dies im Voraus zu melden. Meldung an [info@rubu.ch](mailto:info@rubu.ch). So können alle ihre Spiele ohne rechnen zu müssen austragen.

### Modus

#### Gruppe 1

Round Robin in der Gruppe während der Saison

Finaltag

1. – 4. und 2. – 3. ◇ Sieger spielen den Final um den Lyss Cup

◇ Verlierer spielen um Platz 3

5. – 8. und 6. – 7. ◇ Rangliste

5. – 6. und 7. – 8. ◇ Rangliste ◇ 7. und 8. steigen ab

#### Modus

#### Gruppe 2

Round Robin in der Gruppe während der Saison

Finaltag

1. – 4. und 2. – 3. ◇ Rangliste

1. – 2. und 3. – 4. ◇ Rangliste ◇ 1. und 2. steigen auf

5. – 8. und 6. – 7. ◇ Rangliste

5. – 6. und 7. – 8. ◇ Rangliste ◇ 7. und 8. steigen ab

---

### Hauptsponsor



### Modus

#### Gruppe 3

Round Robin mit Rückrunde. Es gibt eine Doppelrunde.

Finaltag

2 letzte Runden der Rückrunde ◊ Rangliste ◊ 1. und 2. steigen auf Abbildung 1: Spielmodus Gruppe 1 + 2

**Der Sieger der Gruppe 1 ist "Lysser-Meister".**

### Gruppeneinteilung

Die Einteilung erfolgt gemäss Ranglisten der vorangegangenen Saison. Über die definitive Einteilung entscheidet die Spielleitung.

### Resultatmeldung

Das siegreiche Team meldet das Resultat mit dem Resultatformular auf der Homepage oder per Mail [resultat@curling-lyss.ch](mailto:resultat@curling-lyss.ch) der Spielleitung.

### Teams/Ersatzspieler

Die Teams haben wenn immer möglich vollzählig mit 4 Stammspielern (bei der Anmeldung gemeldete Spieler) anzutreten. Ein Spiel muss mit mindestens 3 Spielern begonnen werden.

Es sind ausschliesslich Aktivmitglieder von Curling Lyss (Aktivmitglieder der Vereine Lyss City, Seeland und Juniorenzentrum) spielberechtigt. Ersatzspieler (= Spieler, die nicht für das Team in welchem sie aushelfen angemeldet sind) dürfen nur die Nummer 1 oder 2 spielen und dabei keine Skipfunktionen übernehmen.

### Free Guard Zone (FGZ)

Falls, bevor der sechste Stein eines Ends abgegeben wird, ein gespielter Stein einen gegnerischen Stein direkt oder indirekt von der FGZ aus dem Spiel befördert wird, wird der gespielte Stein aus dem Spiel entfernt. Alle durch diesen Stein verschobenen Steine werden durch das nicht fehlerhafte Team zurückversetzt.

Gültigkeit

Die neue Regelung ist gültig ab 1. Oktober 2017.

Sie gilt für alle Bereiche (Elite, Nachwuchs, Breitensport) und Meisterschaften von **SWISSCURLING**

### Spielplan

Alle Spiele müssen grundsätzlich am festgesetzten Termin gemäss Spielplan ausgetragen werden. Spielverschiebungen müssen möglichst vermieden werden!

### Forfait

Der Gewinner erhält 2 Punkte, 4 End, 6 Steine, der Verlierer 0 Punkte, 0 End, 0 Steine.

---

**Hauptsponsor**



Holzbau – Treppenbau – 3250 Lyss

### Spielverschiebungen

Ist eine Spielverschiebung unumgänglich, kann im gegenseitigen Einverständnis der beteiligten Teams ein Spiel vorgeholt oder verschoben werden. Dabei macht das **nicht verschiebende Team** dem **verschiebenden Team** schnellst möglich zwei Terminvorschläge. Einer dieser Terminvorschläge muss vom **verschiebenden Team** akzeptiert werden, ansonsten verliert es dieses das Spiel forfait.

Spielverschiebungen müssen sofort an die Spielleitung und an [reservation@curling-lyss.ch](mailto:reservation@curling-lyss.ch) gemeldet werden, damit die belegte Eiszeit in der Rinkbelegung freigegeben werden kann.

Ein Spielverzicht ist nicht zulässig! Tritt ein Team zu einem Spiel gemäss Spielplan nicht an (15 Minuten nach Spielbeginn), so wird das Spiel für dieses forfait gewertet. Das Nachholen des Spieles (nachträgliche Spielverschiebung) ist nicht möglich.

Alle verschobenen Spiele müssen bis spätestens am **01. März 2018** gespielt sein. Zu diesem Termin nicht ausgetragene Spiele werden forfait gewertet. Dabei wird jenes Team zum Verlierer, welches die Verschiebung des ursprünglichen Termins gemäss Spielplan beantragt hat!

### Spielzeiten

Es gelten folgende Spielzeit (Ausnahme Schlusstag):

- **18:00 – 20:00**  
Spezielle Regelung: Ist der letzte Stein eines Ends um 19:45 nicht gespielt, so darf kein neues End mehr begonnen werden! Zu später Spielbeginn hat keinen Einfluss auf diese Regelung.
- **20:15 – 22:15**

Grundsätzlich sind die Teams selber verantwortlich, dass alle Spieler pünktlich zum Spielbeginn bereit sind. Spiele müssen speditiv gespielt und das Spiel nicht verzögert werden.

**Es wird als erwartet, dass die Spiele im Sinne des „Spirit of Curling“ ausgetragen werden!**

### Jury

Die Spielleitung entscheidet endgültig und ohne Rekursmöglichkeit über allfällige Differenzen und Angelegenheiten, welche in diesem Reglement nicht ausdrücklich geregelt sind!

---

Hauptsponsor



Holzbau – Treppenbau – 3250 Lyss